

**A Somersby "LAZULJ EL ÉS DOBD FEL A NYARAD!"
online nyereményjáték hivatalos részvételi- és játékszabályzata**

1. Szervező és Lebonyolító

A Somersby „Lazulj el és dobd fel a nyarad!” elnevezésű, termékvásárláshoz kötött online nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője a **Carlsberg Hungary Kereskedelmi Kft.** (rövidített neve: Carlsberg Hungary Kft., székhelye: 2040 Budaörs, Neumann János utca 3., cégjegyzékszám: 13-09-099612, adószáma: 13136859-2-13, a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék a Somersby promóciós weboldalán (<https://nyeremenyjatek.somersby.hu>) – a továbbiakban: Weboldal - keresztül érhető el.

A Játék lebonyolítója a Szervező megbízásából eljáró 1080 P Solution Agency Kft. (székhelye: 1036 Budapest, Perc utca 8., cégjegyzékszám: 01-09-195238) és a közreműködőjeként eljáró Promolab.io Kft. (székhelye: 1036 Budapest, Perc utca 08., cégjegyzékszám: 01-09-321382), a 1080 P Solution Agency Kft. és a Promolab.io Kft. a továbbiakban együttesen: Lebonyolítók, külön-külön: **Lebonyolító**. A Játék alatt a 1080 P Solution Agency Kft-t, mint egyik Lebonyolítót az Promolab.io Kft., mint másik Lebonyolító jogosult önállóan képviselni a jelen Szabályzat rendelkezései érvényesítése során.

A Játékhoz kapcsolódó adatok elektronikus úton való gyűjtését és tárolását, adatrögzítést- és feldolgozást, a nyertesekkel történő kapcsolattartást, illetve egyéb kapcsolódó feladatokat a 1080 P Solution Agency Kft., mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozó végzi.

2. Részvételi feltételek

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkeznek (a továbbiakban: **Játékos**), ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelelnek az alábbi feltételeknek, amely szerint:

- a.) Játékos megvásárol a Játékban részt vevő, 3. pontban felsorolt termékek közül egyszerre, legalább 4 db 0,5l vagy 330 ml kiszerelésű, vagy 1 db 5+1 pack Somersby terméket bármely, a termékeket forgalmazó magyarországi üzletben, majd
- b.) a Játék Weboldalán keresztül megadja teljes nevét és e-mail címét, és
- c.) feltölti a termék megvásárlását igazoló, 2021.06.07-nél nem korábbi és 2021.08.22-nél nem későbbi blokk AP kódját (a blokk alján, az AP betűk után 1 db betűből és 8 db számból álló egyedi kód) vagy számla esetén a számla sorszámát és a vásárlási bizonylat pontos dátumát (év/hónap/nap és óra/perc) vagy online rendelés esetén, a kapott pénzügyi bizonylat azonosítóját, figyelemmel arra is, hogy a blokkon/ számlán/ bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a megvásárolt Somersby termék, továbbá
- d.) a kód beküldésekor feltétel nélkül elfogadja a jelen Játékszabályzatot és az abban foglalt adatkezelési feltételeket, továbbá a kapcsolódó adatkezelési tájékoztató rendelkezéseit.

A Játékos a fentiek szerinti kód feltöltése során a nyilatkozattétel céljára szolgáló check box bejelölésével elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot, az abban foglalt adatkezelési feltételeket, továbbá a 8. pont szerinti kapcsolódó Adatkezelési Szabályzatot, és azokat feltétel nélkül elfogadja.

A játékban való részvételhez szükséges jelen Játékszabályzat elfogadása és az adatkezeléshez történő hozzájárulás megadása, ezért amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését, illetve az adatkezelési feltételeket nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni.

2021.06.07-nél régebbi, illetve 2021.08.22-nél újabb dátumú blokkokat /számlákat/ pénzügyi bizonylatokat, illetve az ezeken található AP kódokat/sorszámokat/azonosítókat nem áll módunkban elfogadni.

Egy személy csak valós személyes adatokkal, e-mail címmel jogosult regisztrálni a Játékba. A Játékos a megadott adatok valóságtartalmáért szavatosságot vállal, bármely, az adatok valótlanásával, pontatlanságával kapcsolatosan felmerült költség, kár, vagy követelés tekintetében teljes körű felelősséggel tartozik.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítókon kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolító 1080 P Solution Agency Kft. (székhelye: 1036 Budapest, Perc utca 8., cégjegyzékszám: 01-09-195238) és a Promolab.io Kft. (székhelye: 1036 Budapest, Perc utca 08., cégjegyzékszám: 01-09-321382) alkalmazottai, valamint e személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vagy nem valós karakterrel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő és játékszabályellenes magatartással megnöveljék. Ilyen résztvevőknek minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabály egyéb pontjai is részletezhetik.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos magyar jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A Játékban csak a magyarországi üzletekben vásárolt, a 3. pontban felsorolt Somersby termékek vesznek részt, más Carlsberg Hungary Kft. által forgalmazott termékek megvásárlása a Játékban való részvételre nem jogosít.

3. A Játékban résztvevő termékek

A Játékban kizárólag a magyarországi forgalomban kapható, a Szervező által forgalmazott, következő ízesítésű és kiserelésű Somersby termékek vesznek részt:

- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital 4,5% 330 ml
- Somersby cider körtelék alapú szénsavas, alkoholos ital 4,5% 330 ml
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital kék áfonya ízesítéssel 4,5% 330 ml
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital fekete szeder ízesítéssel 4,5% 330 ml
- Somersby cider almalé alapú, alkoholos ital görögdinnye ízesítéssel 4,5% 330 ml
- Somersby cider almalé alapú, alkoholos ital mangó-lime ízesítéssel 4,5% 330 ml
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital 4,5% 0,5l
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital kék áfonya ízesítéssel 4,5% 0,5l
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital görögdinnye ízesítéssel 4,5% 0,5l
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholos ital mangó-lime ízesítéssel 4,5% 0,5l
- Somersby cider almalé alapú szénsavas, alkoholosmentes ital erdei gyümölcs ízesítéssel 0,0% 0,5l
- Somersby cider 5+1 kiserelésű almalé alapú szénsavas, alkoholos ital 4,5% 330 ml

A játékban résztvevő termékek csak korlátozott számban, illetve helyen érhetőek el.

4. A Játék időtartama

A Játék **2021. június 07.** 0 óra 00 perc 00 másodperckor indul és **2021. augusztus 22.** 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

5. A Játék menete

Azok a Játékosok, akik a 2021. június 07. 0 óra 00 perc 00 másodperc és 2021. augusztus 22. 23 óra 59 perc 59 másodperc közötti időtartam alatt megvásároltak egyszerre legalább 4 db, a 3. pontban felsorolt termékek közé tartozó 0,5l vagy 330 ml kiszerezésű Somersby terméket, vagy 1 db 5+1 pack Somersby terméket és a Játék időtartama alatt teljesítik a Játékszabályzat 2. pontjában meghatározott feltételeket, vagyis sikeresen Pályáztak (a továbbiakban: "Pályázat"), indulnak a Játékban megnyerhető összesen 89 (nyolcvankilenc db nyereményért, amelyből 1 (egy) db fődíj, 11 (tizenny) db heti nyeremény és 77 (hetvenhét) db napi nyeremény.

Egy AP kód / számla sorszám és a vásárlási bizonylat pontos dátumának (év/hónap/nap és óra/perc), vagy online rendelés esetén pénzügyi bizonylat azonosítójának sikeres feltöltése egy Pályázatnak minősül, amellyel egy nyeremény nyerhető.

A Játék időtartama alatt egy AP kód / számla sorszám (a kapcsolódó vásárlási bizonylati dátummal (év/hónap/nap és óra/perc) vagy online rendelés esetén a pénzügyi bizonylat azonosítója kizárólag egy alkalommal tölthető fel. Érvénytelen kódfeltöltésnek minősül az egyszer már feltöltött AP kód/ számla sorszámának és a vásárlási bizonylat pontos dátum adatainak (év/hónap/nap és óra/perc) vagy online rendelés esetén pénzügyi bizonylat azonosítójának ismételt feltöltése.

A Játékosnak a kódbeküldés során választania kell, hogy nyertes Pályázat esetén melyik nyereményt szeretné. Amennyiben a Játékos Pályázata érvényes nyertes pályázatnak minősül és jogosult a nyereményre, automatikusan azt a nyereményt kapja meg, amit előzetesen kiválasztott. A nyeremények utólagos módosítására nincs lehetőség.

A Pályázatokban beküldött és a nyertesnek minősülő blokkokat, számlákat és vásárlási bizonylatokat, vagy online rendelés esetén a pénzügyi bizonylatot a Játékosoknak a Játék időtartama alatt, illetve a nyerteseknek/tartaléknyerteseknek a nyeremény átvételéig meg kell őrizniük.

A Játékosok a Játék időtartama alatt a Játék Weboldalán minden nap maximum 4 db promóciós kódot tölthetnek fel. Amennyiben egy Játékos az adott napon már 4 db promóciós kódot feltöltött, aznap már nem próbálkozhat, a következő alkalommal csak másnap jogosult további Pályázatok benyújtására.

Szervező és Lebonyolító kifejezetten kijelenti, hogy nem inspirálja a Játékosokat túlzott alkohol fogyasztásra, egyben felhívja a Játékosokat, hogy kizárólag felelős módon fogyasszanak alkoholtartalmú italokat.

A Játékban megnyerhető 77 db napi nyereményhez, 11 db heti nyereményhez és az 1 db fődíjhoz a 6. pont szerint előre kisorsolt, másodperc pontossággal megadott, a Játék időtartama alatti, összesen 89 db különböző nyerő időpont kerül véletlenszerűen hozzárendelésre. Az adott nyeremény nyertese a nyerő időponttal azonos időpontban vagy az azt követő, hozzá legközelebb eső első időpontban beküldött Pályázat beküldője.

Egy Pályázattal egy Játékos csak egy nyereményt nyerhet. Abban az esetben tehát, ha két, egymást követő nyerő időpont esetén nem valósul meg egynél több sikeres Pályázat beküldés, és így csak egy Pályázat felel meg a nyerő időpontokat követő első sikeres beküldés feltételének mindkét nyerő időpont esetében, a nyerő időpontokat követő első sikeres Pályázatot beküldő Játékos csak az első nyerő időponthoz tartozó nyereményre lesz jogosult, a második nyerő időpont esetében a következő sikeres Pályázat beküldője lesz a második nyerő időponthoz tartozó nyeremény nyertese.

A megnyerhető napi és heti nyereményekből minden Játékos csak egy-egy darabot nyerhet, de a fődíjat az a Játékos is megnyerheti, aki a Játék időtartama során bármikor már nyert egy napi, heti nyereményt is.

A Lebonyolító a nyertes Játékoskal a kódbeküldést követő 5 munkanapon belül felveszi a kapcsolatot a Pályázat beküldései megadott e-mail címen keresztül és egyeztetni vele, illetve elkéri tőle a következő személyes adatait a nyertes beazonosítása és a nyeremény átadása érdekében:

- teljes név
- születési dátum

- postacím
- telefonszám

Lebonyolító az adatok bekérésével egyidőben, felhívja a Játékos figyelmét arra, hogy a Pályázatként feltöltött, a vásárlást igazoló nyertes eredeti blokkot/számlát és vásárlási bizonylatot/pénzügyi bizonylatot a kapcsolatfelvételt követő 5 munkanapon belül küldje meg postai úton a Lebonyolító címére: 1080 P Solution Agency Kft. (1036 Budapest, Perc utca 8.), vagy a vásárlást igazoló nyertes eredeti blokkról/számláról és vásárlási bizonylatról/pénzügyi bizonylatról készült, jól olvasható fényképet küldje meg e-mailben a következő e-mail címre: info@somersby.hu

Amennyiben a nyertessel a kódbeküldést követő 5 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot (nem reagál az e-mailes megkeresésre), vagy legkésőbb a sikeres kapcsolatfelvételt követő 5 munkanapon belül nem küldi el a Lebonyolító részére a nyertes eredeti blokkot / számlát és vásárlási bizonylatot vagy pénzügyi bizonylatot vagy ezek jól olvasható fotóját, vagy a nyeremény átvétele érdekében a fent meghatározott személyes adatokat, vagy a blokk/számla és vásárlási bizonylat vagy pénzügyi bizonylat nem felel meg a jelen Játékszabályzat szerinti érvényességi feltételeknek, vagy a nyertes Játékos a Játékszabályzatban foglalt egyéb oknál fogva nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a 6. pont szerinti kisorsolás sorrendje szerint utána közvetlenül következő érvényes Pályázatot benyújtó tartaléknyertes veszi át. Ha pedig vele sem sikerül 5 munkanapon belül kapcsolatot létesíteni, vagy a fentiekben felsorolt bármelyik ok miatt nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a kisorsolás sorrendje szerint utána közvetlenül következő, érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító és nyertesnek egyébként nem minősülő Játékos minősül az adott nyeremény nyertesének, és így tovább.

A vásárlást igazoló blokkon/számlán és vásárlási bizonylaton/ pénzügyi bizonylaton egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a Somersby termék. A termék azonosítására nem alkalmas blokk feltöltése (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a blokkon terméknév helyett) érvénytelen Pályázatnak minősül és kizárásra kerül a Játékból.

Amennyiben a nyertes blokk/ számla és vásárlási bizonylat / pénzügyi bizonylat sérült vagy azonosító adatai egyéb okból nem olvashatók, illetve azon bármely utólagos javítás nyoma fedezhető fel, vagy a blokk / számla, és vásárlási bizonylat / pénzügyi bizonylat a termék azonosítására nem alkalmas (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a blokkon terméknév helyett) a Szervező jogosult a Játékost a Játékból kizárni. A Játékszabályzatban foglaltaknak meg nem felelő, illetve bármilyen módon hamisított vagy manipulált nyertes blokkok/számlák és vásárlási bizonylatok/ pénzügyi bizonylatok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban.

A nyertes blokk / számla és vásárlási bizonylat / pénzügyi bizonylat postai feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára az 1080P Solution Agency Kft. 1036 Budapest, Perc utca 8. sz. alatti címére, és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött nyertes blokkról / számláról / vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.

A Játék során már egy darab sikeres Pályázattal is van lehetőség nyerni. Több sikeres Pályázat benyújtásával több esély nyílik a nyeremények egyikének megnyerésére azzal, hogy egy Játékos csak 1 db napi és 1 db heti nyereményt nyerhet meg a Játékban.

6. Nyeremények

A Játék során a következő nyereményekért játszanak a Játékosok:

- napi nyereményként naponta 1 (egy), összesen 77 (hetvenhét) darab. Választható napi nyeremény: bluetooth hangszóró vagy strandfotel
- heti nyereményként hetente 1 (egy), összesen 11 (tizenegy) darab. Választható heti nyeremény: Mini hűtő Somersby termékekkel vagy kerti medence
- 1 (egy) darab fődíj. Választható fődíj: előre meghatározott, értékes mozi szett (projector; vászon) vagy 1.000.000 Ft (egymillió Forint) OTP Bankkártyán.

A fődíj OTP Bank Nyrt. bankkártya nyeremény átvételének a feltétele, hogy a nyertes bemenjen az OTP Bank Nyrt. bankfiókjába, igazolja személyazonosságát és a szükséges papírok aláírása után megkapja a névre szóló bankkártyáját. A bankkártya átvételének feltétele, hogy szerződés jöjjön létre az OTP Bank Nyrt. és a nyertes

között. A folyószámla vezetéssel kapcsolatos, illetve az egyéb banki díjakat a nyertes viseli. Ha a nyertes a pénzüsszeget felhasználta a bankkártyáról, kérvényezheti annak, illetve a folyószámlájának a megszüntetését a saját költségén.

A nyereményekre jogosító 89 db nyerő időpont kisorsolására a Játékot megelőzően került sor, a Weboldalba épített nyerőidőpont sorsoló programmal, a Lebonyolító a Google Hangouts felületén, online képernyőmegosztással végezte el a sorsolást, sorsolási bizottság előtt, melyről jegyzőkönyv is készült.

A sorsolás időpontja: 2021.06.03. 14:30.

A sorsolás nem nyilvános, annak eredményét kizárólag a Szervező és a Lebonyolító ismerheti meg.

Napi nyeremények nyerő időpontjaihoz tartozó pályázati időszak: 2021. június 07. 00:00:00 és augusztus 22. 23:59:59 között, összesen 77 nap, összesen 77 db nyerő időpont.

Heti nyeremények nyerő időpontjaihoz tartozó pályázati időszak:

1. hét: 2021.06.07. 00:00:01 óra és 2021.06.13. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
2. hét: 2021.06.14. 00:00:01 óra és 2021.06.20. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
3. hét: 2021.06.21. 00:00:01 óra és 2021.06.27. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
4. hét: 2021.06.28. 00:00:01 óra és 2021.07.04. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
5. hét: 2021.07.05. 00:00:01 óra és 2021.07.11. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
6. hét: 2021.07.12. 00:00:01 óra és 2021.07.18. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
7. hét: 2021.07.19. 00:00:01 óra és 2021.07.25. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
8. hét: 2021.07.26. 00:00:01 óra és 2021.08.01. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
9. hét: 2021.08.02. 00:00:01 óra és 2021.08.08. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
10. hét: 2021.08.09. 00:00:01 óra és 2021.08.15. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont
11. hét: 2021.08.16. 00:00:01 óra és 2021.08.22. 23:59:59 óra között, összesen 1 db nyerő időpont

Fődíj nyerő időpontjához tartozó pályázati időszak: 2021. június 07. 00:00:00 és augusztus 22. 23:59:59 között, összesen 1 db nyerő időpont.

Egy Játékos a Játék időtartama alatt a napi és heti nyereményekből csak egyet-egyet nyerhet, de a fődíjat az a sikeres Pályázatot benyújtó Játékos is megnyerheti, aki a Játékban már nyert más nyereményt (napi vagy heti nyereményt).

A Lebonyolító jogosult a beérkezett Pályázatok megvizsgálására, hogy azok megfelelnek-e a jelen Játékszabályzat feltételeinek. Az ezen feltételeknek meg nem felelő Pályázatok érvénytelenek, így azok a Játékban nem vehetnek részt.

A Pályázatok hiányosságáért, hibájáért, késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

7. Nyertesek értesítése és nyeremények átvétele

A napi és heti és nyertesek neve legkésőbb 2021. szeptember 30-ig hozzáférhetővé a Játék Weboldalán. A nyertes Játékos a nyeremény átvételére kizárólag abban az esetben jogosult, amennyiben a nyereményre jogosultságát, a termék megvásárlását igazoló nyertes blokk/számla és vásárlási bizonylat / pénzügyi bizonylat vagy annak fotója beküldésével a Játékszabályzat 5. pontjában meghatározott határidőn belül igazolja. A Játékosoknak, esetleges nyertességükre vonatkozó információt, a Lebonyolító is tud nyújtani kérés esetén.

A fődíj nyertes neve, hozzájárulása alapján, a Játék lezárását követően, legkésőbb 2021.09.30-ig hozzáférhető a Játék Weboldalán, amennyiben a nyereményre jogosultságát a Játékos a termék megvásárlását igazoló nyertes blokk/számla és vásárlási bizonylat/pénzügyi bizonylat vagy annak fotója beküldésével a Játékszabályzat 5. pontjában meghatározott határidőn belül igazolja.

A nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha:

- a Lebonyolító megkeresésére (e-mail) 5 munkanapon belül nem válaszol;

- a Lebonyolítóval történt sikeres kapcsolatfelvételt követően nem tudja a Pályázatként feltöltött és nyertesként kisorsolt, a Játékszabályzatban meghatározott érvényességi feltételeknek megfelelő eredeti blokk/számlát és vásárlási bizonylatot/pénzügyi bizonylatot vagy annak jól olvasható fotóját a Lebonyolítóhoz eljuttatni, vagy azt nem az 5. pontban megadott határidőn belül teszi meg, vagy nem adja meg a Játékszabályzat 5. pontjában meghatározott személyes adatokat, vagy a Játékszabályzat szerint szükséges egyéb adatokat a Játékszabályzatban meghatározottak szerint nem bocsátja rendelkezésre;
- a nyeremény átadását megelőzően visszavonja a személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását;
- alapos okkal feltehető, hogy több és/vagy hamis adatokkal játszott, mellyel jogosulatlan előnyre próbált szert tenni;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

A Lebonyolító a nyeremény átvételére jogosult nyerteseket – a nyerő blokk/ számla és vásárlási bizonylat vagy pénzügyi bizonylat, illetve ezek jól olvasható fotójának beérkezésétől számított 5 munkanapon belül - e-mailben értesíti a nyeremények átvételének részleteiről (postázás vagy személyes átvétel).

A nyereményre jogosult nyertes Játékosok a nyeremény átvételére való jogosultságról történő értesítést követő 60 napon belül jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyeremények átvételének érdekében. Ha ezen együttműködési kötelezettségének valamely nyertes Játékos nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyeremény időben való átvétele megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények átvételének lehetőségét csak ezen a jogvesztő határidőn belül tudja biztosítani, ezt követően a nyeremény nem vehető át, a Játékos a nyereményre való jogosultságát elveszíti.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény igénybevételére feljogosított személy a nyeremény igénybevételekor igazolja a személyazonosságát személyi igazolványa és lakcímkártyája segítségével.

A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal, azok tekintetében a vonatkozó jogszabályok rendelkezései irányadóak. A beküldött Pályázatok legkésőbb 2021. december 15-ig megőrzés alatt állnak, ez idő alatt van lehetősége a Játékosoknak az esetleges egyéb (nem a nyereményekkel kapcsolatos) reklamációik megtételére, ezt követően a Pályázatok elektronikusan megsemmisítésre kerülnek.

A nyeremények másra nem átruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók. A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja, ugyanakkor a nyereménnyel kapcsolatos egyéb költségek (pl. a nyerő blokk/számla és vásárlási bizonylat vagy pénzügyi bizonylat postázási költsége, telefon- és internetköltségek, továbbá a jelen Játékszabályzatban nem részletezett valamennyi egyéb költség) a nyertes Játékost terhelik.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatosan, hogy ki tekinthető a nyertesnek minősülő blokk/ számla és vásárlási bizonylat vagy pénzügyi bizonylat jogos tulajdonosának, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyeremény átadását mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

8. Adatvédelem

A jelen Játékban történő részvétellel és regisztrációval kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik, és a Pályázat leadásával egy időben a megjelölt check box kiöltésével kifejezetten hozzájárulásukat adják ahhoz, hogy

- a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a jelen Játékszabályzat 2.b.) és 5. pontja szerint megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a nyeremények kézbesítéséig, illetve legkésőbb a 7. pontban megadott törlési időpontig – vagy a Játékos hozzájárulást visszavonó nyilatkozata kézhezvételéig – kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza, illetve a nyeremények eljuttatása céljából az A-K Trans Kft. futárszolgálat (székhely: 2314 Halásztelek, Puskás Tivadar utca 38., cégjegyzékszám: 13-09-206782), OTP Bank Nyrt. (székhely: 1051 Budapest, Nádor utca 16., cégjegyzékszám: 01-10-041585), számára átadja, valamint

- nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a Játék Weboldalán, a jelen Játékszabályzatban meghatározott ideig;
- a Játék során a megadott e-mail címére a Játékkal kapcsolatos tájékoztatót, megkeresést kapjanak.

Amennyiben ahhoz a fődíj nyertese külön nyilatkozat aláírásával hozzájárul, a fődíj átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel készülhet, melynek akár teljes egésze, akár részletei a Carlsberg Hungary Kft., mint Szervező által későbbi reklámcélú felhasználásra kerülhetnek a nyilatkozatnak megfelelően, külön díjazás nélkül.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek és a 2016/679/EKR számú európai általános adatkezelési rendeletnek (GDPR) megfelelően történik.

Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését a info@somersby.hu e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, illetve az adatvédelemmel kapcsolatos egyéb panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (www.naih.hu) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat.

Az adatok feldolgozását a 1080 P Solution Agency Kft. végzi, mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozó; a Szervező, mint adatkezelő és a 1080 P Solution Agency Kft., mint adatfeldolgozó megfelelő írásbeli szerződésben rendezték az adatkezelés részleteit.

A Játékos tudomásul veszi, hogy ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi, úgy a nyeremény átadása számára nem lehetséges.

A Szervező részletes adatkezelési tájékoztatója, amelyet a Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten elfogad, az alábbi linken érhető el:

[Adatkezelési Szabályzat](#)

9. Felelősségi szabályok

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét minden, a Weboldalt, a nyereményjatek.somersby.hu weboldalt illetve az ezeket működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben ezeket a weboldalakat, illetve szervereket ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a weboldalészeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a Játék Weboldalának használata közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét a kapcsolódó weboldalak rajta kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy csak korlátozottan használható. Ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a kapcsolódó weboldalakat vagy szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Weboldalt létrehozó és adminisztráló Szervező és Lebonyolító a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítja, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A Játék Weboldalához való csatlakozás, illetve a kapcsolódó aloldalak használata során a nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem felelős. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Játék Weboldalához történő csatlakozáshoz, a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

10. Egyéb szabályok

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor egyoldalúan módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, egyetlen érdekelt fél sem – ideértve a Játékosokat – jogosult kártérítés igénylésére vagy a Játék folytatásának kérésére, a Szervező kizár mindenféle kártérítési, kártalanítási igényt ezzel kapcsolatban.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

A Játékkal, annak menetével és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő kérdéseket a Lebonyolító a következő elérhetőségeken válaszolja meg:

- e-mail: info@somersby.hu
- postai cím: **1080 P Solution Agency Kft.** (székhelye: 1036 Budapest, Perc utca 8.)

A jelen Játékszabályzat elérhető a <https://nyeremenyjatek.somersby.hu> weboldalon, a Játékkal kapcsolatban pedig tájékoztatás kérhető e-mailen keresztül is, a info@somersby.hu elérhetőségen, munkanapokon 09:00 és 18:00 óra között.

Budapest, 2021. június 07.

Carlsberg Hungary Kft.
Szervező